

# 情報システム科

Information Systems Course



## 学科説明・施設見学・制作物の紹介

YAMAGATA COLLEGE OF INDUSTRY & TECHNOLOGY

S-1 (10:30~)・S-2 (11:30~)

<http://www.yamagata-cit.ac.jp/department/jouhou/>

はじめに、情報システム科の学科紹介として、今年度入学生から実施した「新カリキュラム」、教育の特徴、ならびに卒業後の進路などについて紹介します！

続いて、2年生が4月から取り組んできたプロジェクト型課題解決実習（PBL 実習）の制作物のデモと、昨年度の卒業研究を簡単に紹介いたします。

ところで、短大での学生生活、授業などへの不安はありませんか？ 2年生がみなさんの質問などにお答えするフリートークも設けます。

夏のオープンキャンパスとは違った内容でみなさんをお待ちしております。

### 情報システム科の教育概要

社会を支える情報システムを創る技術者を育成

### 情報システム科の教育目標

- 情報処理技術者試験の基本情報技術者試験以上の知識とスキル  
→卒業して10年後「高度IT技術者」の育成
- 職場で活用できる実践的IT技術を身につける
- 多様な人々と主体性を持って共同作業が行える
- 卒業後は、新しい技術を自律して学んでいく

<令和4年度入学生からの変更点>

- データサイエンス・AI分野の科目を増設
- 主要なプログラミング言語をPythonへ変更
  - データサイエンス・AI分野の強化、必須
  - 高等学校情報科「情報I」との接続性の良さ

### 教育の特徴② PBL 実習

身近な解決したいと考える問題を選び、情報システムの開発を通じて、チームでその課題を解決する

**プロジェクトの進め方**

システム開発 → 設計 → 開発 → テスト → 運用

**情報システムの開発**

時間割・スケジュール管理アプリ Scal  
コミュニケーションツール SQC's  
課題管理システム TMT  
イベント把握システム Yナビ

**報告会・意見交換会**

地元企業の技術者によるアドバイス

**情報システムの運用・展示**

### 卒業研究テーマ

AI

「MediaPipeによる特徴点抽出を応用した手話認識」

「観光情報アプリ向け情報提供サイトの閲覧履歴と回遊行動の相関性」

データサイエンス

ソフトウェア工学

「量子コンピューティング向け処理アルゴリズムの検証」

AR

「AR技術を用いた運動技術向上支援アプリの開発」

各回定員 12 名

場所：実験研究棟 3 階 情報システム工学実習室