

情報システム科

Information Systems Course



YAMAGATA COLLEGE OF
INDUSTRY & TECHNOLOGY



学科説明・施設見学・制作物の紹介

YAMAGATA COLLEGE OF INDUSTRY & TECHNOLOGY

S-1(10:30～)・S-2(11:30～)

<http://www.yamagata-cit.ac.jp/department/jouhou/>

はじめに、情報システム科の学科紹介として、教育の特徴、カリキュラム、ならびに卒業後の進路などについて紹介します。

続いて、2年生が4月から取り組んできたプロジェクト課題型実習（PBL 実習）の制作物のデモと、昨年度の卒業生が取り組んだ卒業研究のいくつかを簡単に紹介いたします。

夏のオープンキャンパスとは違った内容でみなさんをお待ちしております。

情報システム科の「現場・現物・現実」をみなさん自身で感じ取ってください。

情報システム科の教育概要 社会を支える情報システムを創る技術者を育成 システムエンジニア・プログラマー ネットワークエンジニア 社内システム管理者	情報システム科の教育目標 ●情報処理技術者試験の基本情報技術者試験以上の知識とスキル →卒業して10年後「高度IT技術者」の育成 ●職場で活用できる実践的IT技術を身につける ●多様な人々と主体性を持って共同作業が行える ●卒業後は、新しい技術を自律して学んでいける <令和4年度入学生からの変更点> ●データサイエンス・AI分野の科目を増設 ●主要なプログラミング言語をPythonへ変更 ●データサイエンス・AI分野の強化、必須 ●高等学校情報科「情報I」との接続性の良さ
教育の特徴② PBL 実習 [3]PBL: Project-based Learning プロジェクト型課題解決実習。2020年学習指導要綱にも導入 身近な解決したいと考える問題を選び、 情報システムの開発を通じて、チームでその課題を解決する プロジェクトの進め方 情報システムの開発 報告会・意見交換会 地元企業の技術者によるアドバイス 情報システムの運用	卒業研究テーマ 「エッジAI」画像認識処理を伴うWebアプリケーションの実装方法に関する検討 AI 「アーキテクチャ型量子コンピュータ」による組み合わせ最適化の試行 ソフトウェア工学 「山形県の主要観光スポットを訪れる旅行者の属性と行動範囲の考察」 データサイエンス 「VR技術を使った仮想面接アプリの開発」 VR

各回定員 16 名

場所: 実験研究棟 3 階 情報システム工学実習室